



WYMAGANIA EDUKACYJNE - INFORMATYKA -

1. Klasa IV
 - a. Zasady bezpiecznej pracy przy komputerze.
 - b. Tworzenie rysunków w edytorze grafiki.
 - c. Programowanie i rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem komputera.
 - d. Opracowywanie tekstu w edytorze tekstu.
 - e. Wyszukiwanie informacji z wykorzystaniem Internetu.
2. Klasa V
 - a. Posługiwanie się komputerem, urządzeniami cyfrowymi i sieciami komputerowymi.
 - b. Operacje na plikach i folderach.
 - c. Tworzenie rysunków w edytorze grafiki.
 - d. Programowanie i rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem komputera.
 - e. Opracowywanie tekstu w edytorze tekstu.
 - f. Komunikacja z wykorzystaniem Internetu.
3. Klasa VI
 - a. Sieci komputerowe – funkcje urządzeń i protokoły.
 - b. Stosowanie wybranych funkcji w arkuszu kalkulacyjnym.
 - c. Więcej o tworzeniu i edytowaniu grafiki wektorowej.
 - d. Programowanie w różnych językach.
 - e. Tworzenie prezentacji multimedialnych.
4. Klasa VII
 - a. Rozumienie, analizowanie i rozwiązywanie problemów.
 - b. Programowanie i rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem komputera.
 - c. Obliczenia w arkuszu kalkulacyjnym.
 - d. Tworzenie projektów 3D.
 - e. Zastosowania komputerów.